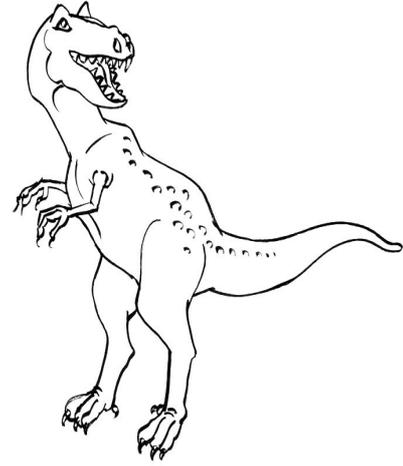
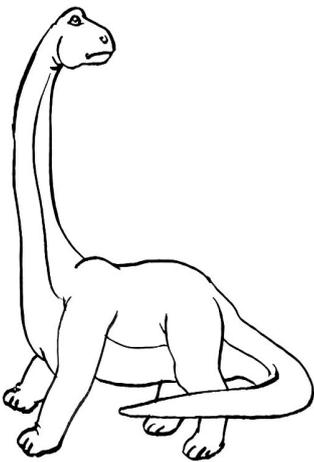


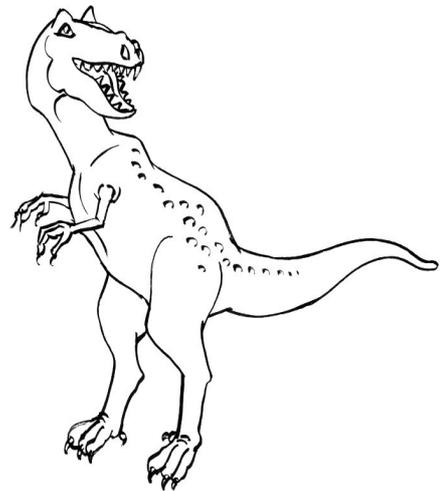
DIPLODOCUS 1



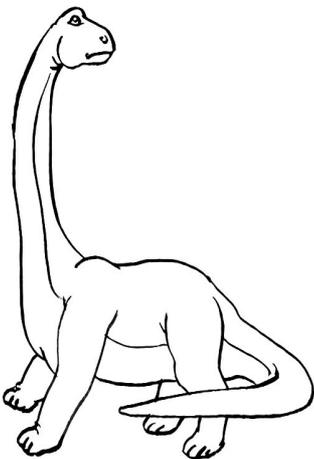
TYRANNOSAURE 2



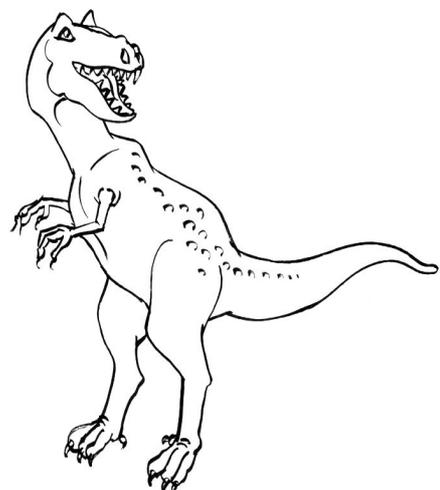
DIPLODOCUS 1



TYRANNOSAURE 2



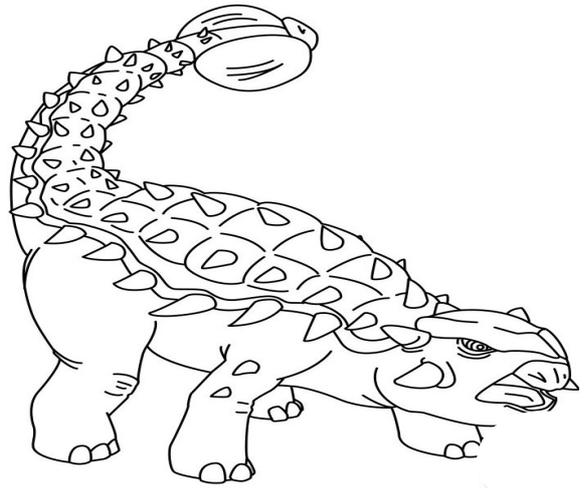
DIPLODOCUS 1



TYRANNOSAURE 2



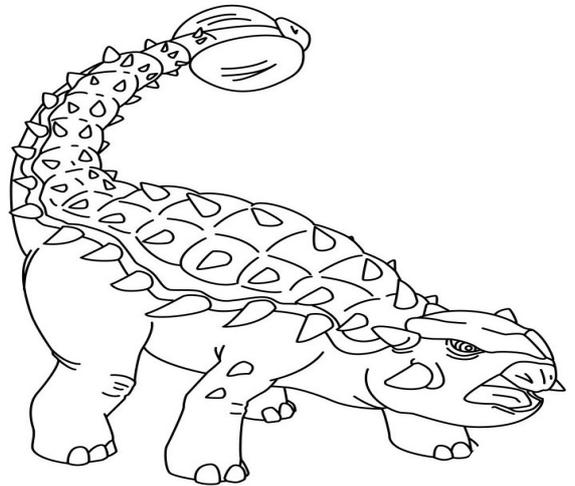
PTERANODON 3



ANKYLOSAURE 4



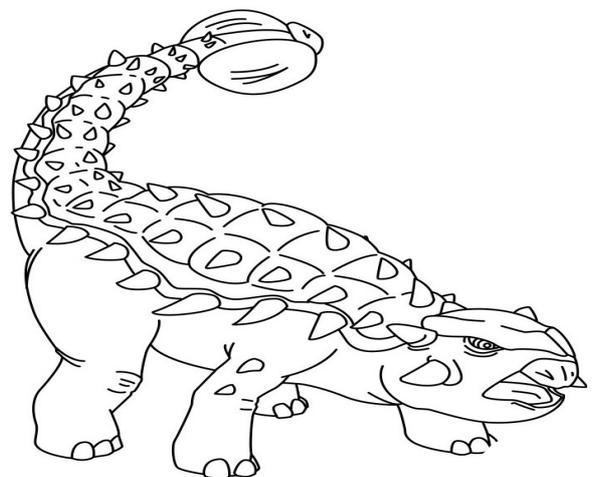
PTERANODON 3



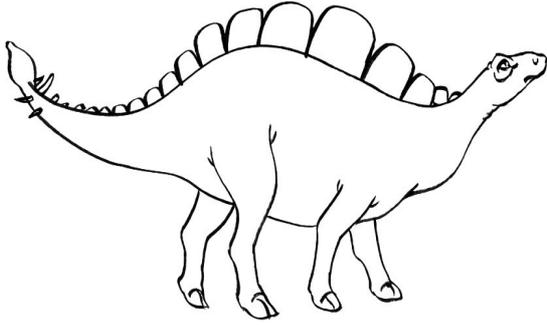
ANKYLOSAURE 4



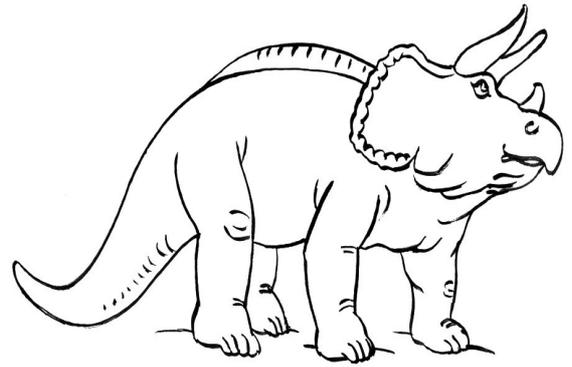
PTERANODON 3



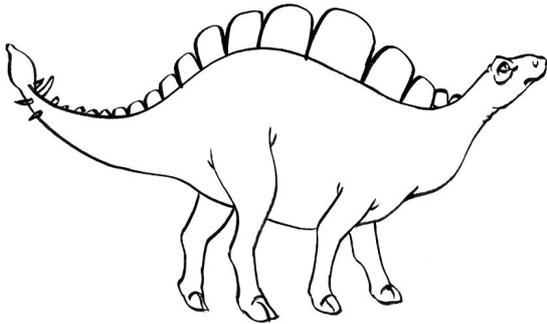
ANKYLOSAURE 4



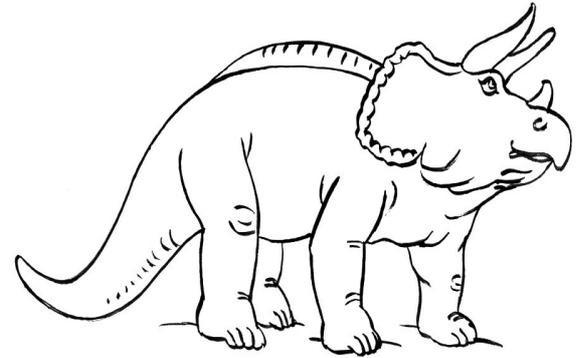
STEGOSAURE 6



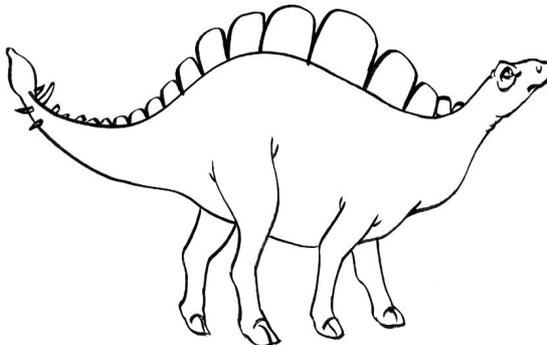
TRICERATOPS 5



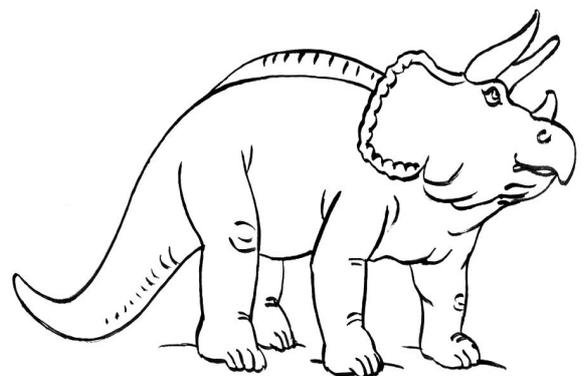
STEGOSAURE 6



TRICERATOPS 5



STEGOSAURE 6



TRICERATOPS 5

Jeu des six familles de dinosaures

Les trois premières pages sont à imprimer en double. Il y a six familles : diplodocus, tyrannosaure, ptéranodon, ankylosaure, stégosaure et tricératops. Si l'enfant ne sait pas lire, il peut utiliser les différents nombres lorsqu'il demande une carte.

Choisir ensuite 6 couleurs (bleu, rouge, vert, orange, jaune, violet) et colorier les dinosaures : pour chaque famille il y a les six couleurs (exemple : diplodocus bleu, diplodocus rouge, diplodocus vert, diplodocus orange, diplodocus jaune et diplodocus violet).

Plastifier les six pages de cartes une fois coloriées.

Règle du jeu

Le but du jeu est de regrouper dans sa main une famille complète de 6 cartes et de l'abattre sur la table en l'annonçant.

Distribuer toutes les cartes en nombre égal à chaque joueur.

Tu demandes à un joueur une carte qui te manque. S'il a cette carte, il doit te la donner. Tu peux alors, demander, à lui ou à un autre joueur, une autre carte... jusqu'à ce que tu te trompes.

La demande passe alors à celui que tu as questionné par erreur. Il peut alors se faire restituer une à une toutes les cartes qu'on vient de lui prendre.

Celui qui, à la fin du jeu, a abattu le plus de familles est le gagnant.